

Karen Silva Carvalho

Front End | UX/UI Designer

São Paulo, Brasil | (11) 94290-4408 | empresarialkaren@hotmail.com

Portfólio: <https://karencarvalhos.github.io/frontend/>

Resumo Profissional

Atuando em projetos no Brasil e na Argentina com foco na criação de sites institucionais claros, performáticos e orientados a resultados, utilizando HTML, CSS e JavaScript. Desenvolvimento recente do site de Ricardo Zanardo (participante do programa Casamento às Cegas, Netflix) e de um projeto internacional para um tradicional bodegón em Buenos Aires, a partir de análise crítica da experiência existente e proposta de simplificação. Atualmente, atuo como Tech Lead em um time de desenvolvimento web voluntário, conduzindo entregas técnicas, apoiando o time e garantindo qualidade, organização e alinhamento com os objetivos do projeto.

Formação Acadêmica

Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Faculdade Descomplica (2024 – 2026)

Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia – UX Design (2023 – 2025)

SENAI – Interfaces Digitais e Experiência do Usuário (2024)

How Education – Bootcamp UX para Todos (2023)

Universidade de Mogi das Cruzes – Design de Interiores (2014 – 2016)

Experiência Profissional

Associação Mamathula— Front End Voluntária (Out/2025 – Atual) | Remoto

Atuo como Desenvolvedora Front End voluntária na reconstrução do site institucional da associação, migrando de WordPress para HTML, CSS e JavaScript para resolver problemas de performance e controle técnico. Além do desenvolvimento do front end, lidero a organização técnica do projeto, coordenando dois desenvolvedores na evolução e padronização do site.

Timaucy Company — Estágio em Inteligência Artificial (Abr/2024 – Abr/2025) | Remoto

Estágio em Inteligência Artificial com foco em resolver a dificuldade da empresa em crescer no YouTube. Criação de canal *dark* 100% com IA, responsável por atingir 1.000 inscritos por meio de produção automatizada e consistente de conteúdo.

Pipoca Ágil — UX/UI Designer Voluntária (Out/2023 – Mai/2024) | Remoto

Atuação em projetos colaborativos de UX/UI com foco em destravar entregas. Responsável pela criação e finalização das telas de onboarding que estavam atrasadas, garantindo consistência visual e fluidez no fluxo do usuário, além da identificação e correção de problemas recorrentes em CSS que comprometiam a interface há meses, contribuindo para maior estabilidade e usabilidade do produto.

Habilidades e Ferramentas

UX Research • Prototipagem (Figma) • Testes de Usabilidade • Design Responsivo • Design System • HTML • CSS • JavaScript • ChatGPT • Gemini • LeonardoAI • Canva • CapCut • Photopea • Pictory • Fliki • HeyGen • ElevenLabs • Notion • Trello • Google Forms • Maze • Miro • VS Code • Linux • macOS